

YUKAN 2023

Championnat de Karaté Plein Contact

A black and white photograph of two karate athletes in full protective gear sparring in a full-contact match. They are in a dynamic pose, with one athlete performing a high kick towards the other. The background features large, stylized Japanese characters in red and black.

YUKAN

CHAMPIONNAT DE KARATÉ PLEIN CONTACT

19^e ÉDITION

10 JUIN 2023

CENTRE SPORTIF CASGRAIN DU COLLÈGE JOHN ABBOTT 21275 LAKESHORE STE-ANNE-DE-BELLEVUE, QC H9X 3L9

KATA • KATA D'ARMES • SEMI-KNOCKDOWN • KNOCKDOWN U-21

OUVERT AUX ÉCOLES DE KARATÉ PLEIN CONTACT DU CANADA ET DES ÉTATS-UNIS

Présenté par Kanreikai Karaté Montréal

INVITATION

Osu!

C'est avec grand plaisir que nous vous invitons à participer au [Championnat de Karaté Plein Contact Yukan 2023](#)

Le samedi, 10 juin 2023
Au Centre Sportif Casgrain du Cégep John-Abbott,
Sainte-Anne-de-Bellevue, QC, Canada.

Le **19^e Championnat Yukan** se veut être un lieu de rencontre et de compétition sécuritaire et stimulante pour les adeptes du **karaté plein contact** résidant au Canada et aux États-Unis.

Ce Championnat de karaté comprend les épreuves suivantes:

- **Kata** – 4 ans et plus – 10^e kyu (ceinture blanche) à ceinture noire – en matinée
- **Kata d'armes** – 6 ans et plus – 6^e kyu à ceinture noire – en matinée
- **Combat Semi-knockdown (avec équipement de protection)** - 4 ans et plus – 10^e kyu à ceinture noire - en après-midi
- **Combat Knockdown (sans équipement de protection)** – en fin d'après-midi
 - 18 à 21 ans – 4^e kyu à ceinture noire – catégories de poids
 - 22 ans et plus – 4^e kyu à ceinture noire – sur invitation - matches uniques préétablis.

La compétition de Combat Knockdown permettra d'abord à de jeunes adultes (18 à 21 ans) d'acquérir de l'expérience en combat dans un environnement équitable et motivant. Des matches uniques entre combattant(e)s d'expérience (22 ans et plus), préétablis avec l'accord de leurs entraîneurs, seront ensuite présentés.

Partagez la nouvelle! Nous souhaitons rassembler un grand nombre de compétiteurs, d'entraîneurs, de juges et de spectateurs lors de ce grand événement de karaté.

C'est donc avec beaucoup d'enthousiasme que nous préparons le **Yukan 2023**. Nous espérons avoir le plaisir de vous accueillir au Centre Sportif Casgrain du Cégep John-Abbott, le 10 juin prochain.

Osu!

Sensei Anthony Cordeiro
Kanreikai Karaté Montréal

« L'emploi du masculin pour désigner une ou des personnes n'a pour fin que d'alléger le texte de ce document. »

MESSAGE AUX RESPONSABLES D'ÉCOLES

Osu! Hanshi, Shihan, Sensei, Senpai,

C'est avec plaisir que nous vous accueillerons sans frais au Yukan 2023. Nous vous invitons à **inscrire votre école à compter du 8 mai 2023** afin que vos élèves puissent ensuite s'inscrire comme compétiteurs.

Entraîneurs

- Chaque entraîneur accompagnant vos élèves sera invité à payer le prix d'entrée pour spectateur afin d'avoir accès au gymnase.
- Chaque entraîneur - selon un ratio de 1 entraîneur pour 10 participants inscrits – recevra un badge d'identification qui lui permettra (en plus de son bracelet de spectateur) d'accéder au site de compétition.
- Les entraîneurs et compétiteurs devront demeurer à l'extérieur de la zone de compétition lorsqu'ils ne seront pas en action.

Païement unique des frais de compétition de vos compétiteurs

- À titre de personne responsable de votre l'école, vous devrez payer les frais de compétition de tous vos élèves inscrits comme compétiteurs en argent comptant (\$CAD) à la « Table des Sensei » au Centre sportif Casgrain, le **10 juin, de 8h00 à 9h30**.

Règlements de compétition

- Vos entraîneurs, vos compétiteurs et vous-même devrez prendre connaissance des règlements en vigueur lors des épreuves de kata et de combat du Yukan 2023 et accepter de vous y conformer.

Rencontres

- Une rencontre de tous les responsables d'écoles aura lieu dans le gymnase vers 9h15, avant la compétition de kata et kata d'armes et vers 13h15 avant la compétition de combat semi-knockdown.

Catégories et sous-catégories

- Les participants inscrits seront regroupés en catégories préétablies en fonction du type d'épreuve (Kata, Kata d'armes, Combat semi-knockdown et Combat knockdown), de l'âge, du niveau de ceinture, du sexe et du poids (pour le combat).
- Un minimum de deux participants par catégorie est requis : si un seul candidat est inscrit, il sera averti et reclassifié, si possible. S'il y a un trop grand nombre de participants inscrits dans une même catégorie, celle-ci sera subdivisée en deux ou plusieurs sous-catégories.

- Chaque compétiteur inscrit recevra un numéro d'identification ainsi que le numéro de catégorie (sous-catégorie) pour chaque épreuve à laquelle il participera.
- Lors de la compétition, les catégories (sous-catégories) seront appelées par ordre numérique croissant (1, 2, 3, 4-1, 4-2, 5, 6, etc.). Chaque catégorie (sous-catégorie) appelée sera jumelée à une lettre (A, B, C, D, E, F) désignant l'un des 6 tatamis (courts) où l'épreuve aura lieu. Le numéro de la catégorie (sous-catégorie) sera également affiché devant le terrain de compétition correspondant.

Trophées et podium – Kata, Kata d'armes et Combat semi-knockdown

- La présentation des trophées pour chaque catégorie (sous-catégorie) aura lieu dès que l'épreuve sera terminée. Les gagnants devront ensuite se rendre au podium pour y être photographiés.

Combat Knockdown – Femmes et Hommes

- 18-21 ans : Les combattants seront regroupés en catégories de poids préétablies. Les participants s'affronteront à l'intérieur de leur catégorie.
- 22 ans et plus : Les combattants intéressés devront contacter l'équipe du Yukon 2023 avant de s'inscrire en ligne. L'équipe Yukon 2023 tentera d'établir un match unique avec un adversaire approprié avec l'approbation des entraîneurs des 2 combattants.

INFORMATION GÉNÉRALES

ÉPREUVES DE COMPÉTITION – 10 JUIN 2023

- **Kata** – 4 ans et plus – 10^e kyu à ceinture noire
- **Kata d'armes** – 6 ans et plus – 6^e kyu à ceinture noire
- **Combat Semi-knockdown (avec équipement de protection)** – 4 ans et plus – 10^e kyu à ceinture noire
- **Combat Knockdown (sans équipement de protection)**
 - 18 à 21 ans – 4^e kyu à ceinture noire – Catégories de poids
 - 22 ans et plus – 4^e kyu à ceinture noire – Sur invitation - Matches uniques préétablis

NB : Veuillez noter qu'un compétiteur ne peut être inscrit à la fois en Combat Semi-knockdown et en Combat Knockdown.

INSCRIPTION EN LIGNE DU 8 MAI AU 5 JUIN 2023

Toutes les **écoles et tous les compétiteurs doivent s'inscrire en ligne**. Aucune inscription d'école ou de compétiteur ne sera acceptée après le 5 juin.

Compétiteurs inscrits en Combat Knockdown : Une fiche médicale dûment complétée devra être soumise afin d'assurer leur participation.

FRAIS DE COMPÉTITION

<u>ÉPREUVES</u>	<u>FRAIS PAR PARTICIPANT</u>
1 épreuve	50\$ CAD
2 épreuves	60\$ CAD
3 épreuves	70\$ CAD

PAIEMENT DES FRAIS DE COMPÉTITION

Le responsable d'une école inscrite doit s'acquitter des frais de tous ses compétiteurs inscrits en argent comptant (\$CAD) au Centre sportif Casgrain, le samedi, **10 juin, de 8h00 à 9h30**.

PRIX D'ENTRÉE DES SPECTATEURS – AU PROFIT DE LA « MAISON DES JEUNES DE PIERREFONDS »

<u>SPECTATEUR</u>	<u>PRIX</u>
5 ans & moins	Gratuit
6-12 ans	5\$ CAD
13 ans & plus	10\$ CAD

NB : Les recettes d'entrée des spectateurs seront remises à la **Maison des Jeunes de Pierrefonds**.

STATIONNEMENT

Gratuit dans les aires de stationnement du Cégep John-Abbott et dans les rues avoisinantes.

CASSE-CROÛTE – MAISON DES JEUNES DE PIERREFONDS

Des breuvages et repas légers seront en vente sur place. Il sera permis de manger dans les gradins.

Le casse-croûte sera opéré par la **Maison des Jeunes de Pierrefonds** qui conservera toutes les recettes de vente.

HORAIRE DES ACTIVITÉS DE COMPÉTITION

Samedi, 10 juin 2023 – Centre sportif Casgrain	
7h30 - 9h00	Enregistrement sur place des compétiteurs inscrits en ligne en Kata, Kata d'armes et Combat Semi-knockdown
<ul style="list-style-type: none"> • Carte d'identification : les participants doivent pouvoir présenter une carte d'identification – avec date de naissance – afin de confirmer leur âge lors de l'enregistrement, au besoin. 	
7h30 - 9h00	Pesée obligatoire pour participants en Combat Semi-knockdown - Gymnase
<ul style="list-style-type: none"> • Tous les combattants doivent compléter leur enregistrement en se présentant à la table de pesée (à l'intérieur du gymnase). • Par souci d'équité pour l'ensemble de nos compétiteurs et pour assurer la sécurité de tous, chaque participant inscrit en Combat Contact (avec protection) doit s'assurer que son poids inscrit en ligne soit aussi exact que possible. Une trop grande différence (plus de 5%) entre le poids d'un compétiteur le matin du Championnat et le poids inscrit en ligne pourrait mener à la <u>disqualification du compétiteur</u>. • Les combattants doivent fournir leur propre équipement de protection obligatoire en conformité avec les Règlements de Combat en vigueur au Championnat. • Des plastrons seront disponibles sur place pour les compétiteurs (13 ans et moins) qui n'en ont pas. 	
7h30 - 12h00	Enregistrement sur place et pesée des Combattants Knockdown
9h30 - 12h30	Compétition de Kata et de Kata d'armes
13h00 - 16h00	Compétition de Combat Semi-Knockdown (avec équipement de protection)
16h00 - 18h00	Compétition de Combat Knockdown - 18 ans & plus
18h00 - 18h30	Remise des trophées pour Combat Knockdown

LIEU DE COMPÉTITION

Centre Sportif Casgrain du Cégep John-Abbott
21275, Lakeshore Rd,
Sainte-Anne-de-Bellevue, QC H9X 3V9

HÉBERGEMENT

Équipe Yukon 2023 a conclu une entente avec un hôtel situé près du lieu de compétition.

- Un bloc de 15 chambres a été mis de côté.
- Les personnes intéressées doivent faire leur réservation directement auprès de l'hôtel
 - Date limite pour réserver : 10 mai 2023
 - Groupe : Championnat Yukon ou Kanreikai Karate

Holiday Inn Express – Vaudreuil-Dorion

33, boul. de la Cité-des-Jeunes Est,
Vaudreuil, QC, J7V 0N3
Tél: 1-877-660-8550

NOUS JOINDRE

N'hésitez pas à [joindre l'équipe Yukon 2023](#), dirigée par **Sensei Anthony Cordeiro**, pour toute information additionnelle.

CATÉGORIES

KATA ET KATA D'ARMES

L'Équipe Yukon 2023 se réserve le droit d'ajuster les catégories de Kata et de Kata d'armes en fonction du nombre de participants inscrits.

Tous les compétiteurs de **13 ans & moins** recevront une médaille pour souligner leur participation, leur effort et leur esprit sportif.

NO.	ÂGE	KYU	ÉPREUVE
1	18 & plus	Ceinture noire	Kata Élite
2	6 à 13	6 à noire	Kata d'armes
3	14 à 17	6 à noire	Kata d'armes
4	18 & plus	6 à noire	Kata d'armes
5	4 & 5	10 à 1	Kata
6	6 & 7	10 à 5	Kata
7	6 & 7	4 à noire	Kata
8	8 & 9	10 à 5	Kata
9	8 & 9	4 à noire	Kata
10	10 & 11	10 à 5	Kata
11	10 & 11	4 à noire	Kata
12	12 & 13	10 à 5	Kata
13	12 & 13	4 à noire	Kata
14	14 & 15	10 à 5	Kata
15	14 & 15	4 à noire	Kata
16	16 & 17	10 à 5	Kata
17	16 & 17	4 à noire	Kata
18	18 & plus	10 à 5	Kata
19	18 & plus	4 à noire	Kata

COMBAT SEMI-KNOCKDOWN – AVEC ÉQUIPEMENT DE PROTECTION

L'Équipe Yukon 2023 se réserve le droit d'ajuster les catégories de Combat Semi-knockdown en fonction du nombre et/ou du poids des participants inscrits.

Tous les participants de **13 ans & moins** recevront une médaille pour souligner leur participation, leur effort et leur esprit sportif.

NO.	ÂGE	KYU	PLASTRON	POIDS (lbs)	DURÉE (minutes)	SEXE
20	4 & 5	10 à 1	Obligatoire	---	1.5	Filles-Garçons
21	6 & 7	10 à 5	Obligatoire	---	1.5	Filles
22	6 & 7	10 à 5	Obligatoire	---	1.5	Garçons
23	6 & 7	4 à noire	Obligatoire	---	1.5	Filles
24	6 & 7	4 à noire	Obligatoire	---	1.5	Garçons
25	8 & 9	10 à 5	Obligatoire	---	1.5	Filles
26	8 & 9	10 à 5	Obligatoire	---	1.5	Garçons
27	8 & 9	4 à noire	Obligatoire	---	1.5	Filles
28	8 & 9	4 à noire	Obligatoire	---	1.5	Garçons
29	10 & 11	10 à 5	Obligatoire	---	1.5	Filles
30	10 & 11	10 à 5	Obligatoire	---	1.5	Garçons
31	10 & 11	4 à noire	Obligatoire	---	1.5	Filles
32	10 & 11	4 à noire	Obligatoire	---	1.5	Garçons
33	12 & 13	10 à 5	Obligatoire	---	1.5	Filles
34	12 & 13	10 à 5	Obligatoire	---	1.5	Garçons
35	12 & 13	4 à noire	Obligatoire	---	1.5	Filles
36	12 & 13	4 à noire	Obligatoire	---	1.5	Garçons
37	14 & 15	10 à 5	Interdit	---	2	Filles
38	14 & 15	10 à 5	Interdit	---	2	Garçons
39	14 & 15	4 à noire	Interdit	---	2	Filles
40	14 & 15	4 à noire	Interdit	---	2	Garçons
41	16 & 17	10 à 5	Interdit	---	2	Filles
42	16 & 17	10 à 5	Interdit	---	2	Garçons
43	16 & 17	4 à noire	Interdit	---	2	Filles
44	16 & 17	4 à noire	Interdit	---	2	Garçons
45	18 & +	10 à 5	Interdit	---	2	Femmes
46	18 & +	4 à noire	Interdit	---	2	Femmes
47	18 à 34	10 à 5	Interdit	Jusqu'à 159	2	Hommes
48	18 à 34	10 à 5	Interdit	160 à 179	2	Hommes
49	18 à 34	10 à 5	Interdit	180 & plus	2	Hommes
50	18 à 34	4 à noire	Interdit	Jusqu'à 159	2	Hommes
51	18 à 34	4 à noire	Interdit	160 à 179	2	Hommes
52	18 à 34	4 à noire	Interdit	180 & plus	2	Hommes
53	35 & +	10 à 5	Interdit	---	2	Hommes
54	35 & +	4 à noire	Interdit	---	2	Hommes

COMBAT KNOCKDOWN – SANS ÉQUIPEMENT DE PROTECTION

Fiche médicale

Il appartient aux compétiteurs inscrits en Combat Knockdown de soumettre leur **fiche médicale** dûment complétée afin d'assurer leur participation au Championnat.

Combattant(e)s âgé(e)s de 18 à 21 ans – 4^e kyu à ceinture noire

L'Équipe Yukan 2023 se réserve le droit d'ajuster ou de retirer une ou des catégories de poids en fonction du nombre et/ou du poids des combattants adultes inscrits, et cela dans le but d'assurer la sécurité de ces derniers lors de cette compétition de Combat Knockdown.

CATÉGORIE	POIDS LÉGER	POIDS MOYEN	POIDS LOURD
# Femmes 18-21 ans	55 Jusqu'à 129 lbs Jusqu'à 58.5 kg	56 130 à 149 lbs 59 à 67.5 kg	57 150 lbs & plus 68 kg & plus
# Hommes 18-21 ans	58 Jusqu'à 159 lbs Jusqu'à 72 kg	59 160 à 179 lbs 72.5 à 81 kg	60 180 lbs & plus 81.5 kg & plus

Combattant(e)s âgé(e)s de 22 ans et plus – 4^e kyu à ceinture noire

- Sur invitation

Des **matches uniques** seront préétablis par Équipe Yukan 2023 avec l'approbation des entraîneurs des combattant(e)s concernés. Ces matches seront basés sur l'expérience, l'âge et le poids. La sécurité des combattant(e)s sera également prise en considération.

RÈGLEMENTS DE COMPÉTITION

ÉVALUATION EN KATA ET KATA D'ARMES

1. Un compétiteur peut être inscrit à la fois en Kata et en Kata d'armes.
2. Tous les participants doivent exécuter un **kata traditionnel**. Un kata traditionnel est un enchaînement de techniques de karaté traditionnel qui peut être enseigné et exécuté par l'ensemble des membres d'une organisation; c'est un élément exigé lors de tests de passage de ceinture et non un kata fait sur mesure pour un ou quelques membres de l'organisation.
3. Chaque participant se présente face aux juges et annonce le kata qu'il va exécuter. Il n'est pas requis d'identifier plus à l'avance le kata choisi.
4. Chaque participant reçoit une note – entre 5 et 10 – de chaque juge; le total des notes attribuées est utilisé pour établir la position du participant à l'intérieur de sa catégorie (ou de la ronde).
5. Si un participant choisissait d'exécuter un kata « non traditionnel » il serait disqualifié – chaque juge lui attribuant la **note minimale de 5**.
6. Puisque **des katas traditionnels** peuvent varier d'un style de karaté à un autre, chaque participant est jugé selon les critères suivants :
 - Erreurs flagrantes, perte d'équilibre, hésitation
 - Positions de base
 - Techniques de coups de pied
 - Techniques de coups de poing, blocs et shutos
 - Constance dans l'exécution des techniques
 - Équilibre et fluidité
 - Attitude et intensité
 - Vitesse et contrôle
 - Niveau de difficulté du kata

RÈGLEMENTS – KATA ET KATA D'ARMES

1. Les **épreuves de Kata** s'adressent aux **compétiteurs de 4 ans et plus**, du **10^e kyu à la ceinture noire**.
2. Les **épreuves de Kata d'armes** s'adressent aux **compétiteurs de 6 ans et plus**, du **6^e kyu à la ceinture noire**.
3. Une équipe de juges comprend de **3 à 5 juges**, dont un **juge en chef** qui prend en charge la compétition à son court.
4. La performance d'un participant est évaluée par rapport à celle des autres participants de la catégorie.

5. Pour aider les juges à établir une **base d'évaluation**, les 3 premiers participants d'une catégorie exécutent leur kata en succession, sans recevoir leurs notes des juges. Ils reviennent ensuite tour à tour devant les juges pour recevoir leurs notes. Les autres participants font leur kata et reçoivent leurs notes tout de suite après s'être exécutés.
6. Dans le cas d'une égalité pour la 1^{ère}, 2^e ou 3^e position d'une catégorie, le juge en chef demande aux participants ex-æquo d'exécuter à nouveau un kata afin d'établir le gagnant de la position.
7. Les **participants de niveau 4^e kyu à ceinture noire** doivent être prêts à exécuter **2 katas traditionnels** de leur choix : un premier kata de participation et un second kata en cas d'égalité pour l'une des 3 premières positions. Si un participant choisit d'exécuter deux fois le même kata, une **déduction de 0.5 point** lui sera attribuée par chaque juge.

COMBAT DE KARATÉ CONTACT

COMMENT GAGNER UN COMBAT

- Avec un Ippon, deux Wazaari, ou la disqualification de l'adversaire (Shikakku) – Fin du combat et victoire immédiate.
- Par **décision unanime** en fin de temps réglementaire basée sur l'obtention d'un Wazaari.
- Par **décision favorable d'une majorité de juges et arbitre** (au moins 2/3 ou 3/5) en fin de temps réglementaire basée sur :
 1. Les dommages infligés à l'adversaire: Les effets d'une ou plusieurs frappes qui ne méritent pas un Wazaari mais qui s'en approchent.
 2. Les techniques et tactiques: La qualité supérieure des techniques et tactiques déployées dans le but de dominer l'adversaire.
 3. Le nombre de coups portés: Une attaque active qui se traduit par un grand nombre de frappes (bras et jambes) dans la majorité des actions initiées par le combattant; se déplacer vers l'avant sans frapper n'est pas considéré comme une attaque.
 4. L'attitude et l'esprit de combat: L'avantage est donné au combattant qui a initié un plus grand nombre d'attaques.

NB : L'attribution d'un Genten Ichi ou de 3 Chui à un combattant l'empêche de gagner le combat; il peut au mieux obtenir un verdict d'égalité.

Ippon et Wazaari – Coups gagnants

- **Ippon** : Victoire immédiate à la suite d'une technique légale ayant neutralisé ou mis hors de combat l'adversaire pendant 3 secondes ou plus – Fin du combat
- **Wazaari** : technique légale ayant entraîné une défaillance de l'adversaire (baisse de la garde, de la vigilance ou de la stabilité physique de l'adversaire) pendant moins de 3 secondes – Reprise du combat
- **Deuxième Wazaari** : Wazaari entraînant une victoire immédiate (Ippon) – Fin du combat
- Un Ippon ou Wazaari doit être vu et signalé par une majorité de juges et arbitre (au moins 2/3 ou 3/5).
- Le combat est interrompu par l'arbitre central qui fait l'annonce officielle d'un Ippon ou d'un Wazaari.

Chui et Genten – Avertissements officiels et pénalités

- Les avertissements officiels et les pénalités sont attribués par une majorité de juges et arbitre (au moins 2/3 ou 3/5).
- Le combat est interrompu et l'arbitre central annonce l'avertissement officiel ou la pénalité.
 - **Chui**: Avertissement officiel à la suite d'une infraction;
 - **Genten Ichi**: 1^{ère} pénalité à la suite de 2 avertissements officiels;
 - **Genten Ni - Shikakku**: 2^e pénalité à la suite de 2 autres avertissements officiels – Disqualification du combattant - Victoire immédiate de l'adversaire.

RÈGLEMENTS - COMBAT SEMI-KNOCKDOWN

Un combat de karaté semi-knockdown (avec équipement de protection) implique deux adversaires qui peuvent se frapper avec force en autant qu'ils respectent les règlements en vigueur au Yukan 2023 – tels que décrits ci-dessous.

1. ÉLIGIBILITÉ

- Combattants et combattantes de 4 ans et plus, du 10^e kyu (ceinture blanche) à la ceinture noire, regroupés en fonction de l'âge, du sexe, du kyu et du poids.
- Un compétiteur ne peut être inscrit à la fois en Combat Semi-knockdown (avec protection) et en Combat Knockdown.

2. ÉQUIPEMENT DE PROTECTION – Fourni par chaque combattant

- Équipement de protection obligatoire: protège-tibias (et pieds), gants, casque
- Visière : vivement recommandé à tout combattant
- Protecteur buccal : vivement recommandé à tout combattant
- Protecteur buccal ou casque avec grille: obligatoire pour tout combattant portant un appareil d'orthodontie
- Support athlétique (coquille): obligatoire pour tout combattant masculin
- Plastron : obligatoire pour tout combattant de 13 ans & moins
- Plastron : interdit à tout combattant de 14 ans & plus
- Bustier (protège-poitrine porté à l'intérieur de l'uniforme) : obligatoire pour toute combattante de 14 ans & plus
- Bandages aux poignets et chevilles : interdits à tous les combattants
- Lunettes et bijoux : interdits à tous les combattants

3. ÉQUIPE D'ARBITRAGE

- Une équipe d'arbitrage est composée d'un arbitre central qui supervise le combat, de 2 ou 4 juges de coin qui évaluent les combattants, d'un chronométreur et d'un marqueur.
- L'arbitre central peut consulter les juges de coin, le chronométreur et le marqueur avant de prononcer sa décision.

4. DURÉE RÉGLEMENTAIRE DES COMBATS

- 1 ½ min pour les 13 ans & moins
- 2 minutes pour les 14 ans & plus
- 1 minute pour la première et unique prolongation – en cas d'égalité

5. TECHNIQUES LÉGALES

- Aux jambes (au-dessus des genoux) : coups de pied circulaires et coups de genou
- Au corps : coups à main ouverte, coups de poing, coups de coude, coups de genou et coups de pied (techniques directes et circulaires)
- À la tête : coups de pied circulaires – **14 ans & plus**

6. TECHNIQUES ILLÉGALES

- Coups de pied au genou et sous le genou
- Coups à main ouverte, coups de poing, coups de coude et coups de tête au visage, à la tête ou au cou
- Tous les coups – de main, poing, coude, genou, pied - aux parties génitales ou au dos
- Coups de genou et coups de pied directs au visage
- **13 ans & moins** : coups de pied à la tête
- Agrippement et balayage
- Poussées répétées de l'adversaire
- Refus de combattre

7. ENTRAÎNEURS

- Un seul entraîneur peut s'asseoir près de l'aire de combat, du côté de son combattant.
- L'entraîneur n'a en aucun moment accès à l'aire de combat.
- Seul l'entraîneur peut représenter le combattant auprès d'un organisateur de la compétition en cas de conflit.

RÈGLEMENTS - COMBAT KNOCKDOWN

Un combat de karaté Knockdown (sans équipement de protection) implique 2 adversaires adultes (18 ans et plus) d'expérience qui peuvent se frapper avec force en autant qu'ils respectent les règlements en vigueur au Yukan 2023 – tels que décrits ci-dessous.

1. ÉLIGIBILITÉ

- Combattants et combattantes - 4^e kyu à la ceinture noire
 - 18-21 ans – Catégories de poids
 - 22 ans et plus - Matches uniques – sur invitation
- Un compétiteur ne peut être inscrit à la fois en Combat Knockdown et en Combat Semi-knockdown.
- Le port d'un uniforme (dogi) blanc est obligatoire.

2. ÉQUIPEMENT DE PROTECTION – Fourni par chaque combattant

- Protecteur buccal: vivement recommandé à chaque combattant
- Support athlétique (coquille): obligatoire pour chaque combattant masculin
- Bustier (protège-poitrine porté à l'intérieur de l'uniforme) : obligatoire pour combattante
- **Items interdits :**
 - Casque, gants, protège-tibias, plastron
 - Bandages aux poignets et chevilles (sauf en cas de blessure infligée lors d'un combat du Championnat)
 - Lunettes et bijoux

3. ÉQUIPE D'ARBITRAGE

- Une équipe d'arbitrage est composée d'un arbitre central qui supervise le combat, de 4 juges de coin qui évaluent les combattants, de 2 chronométreurs et d'un marqueur (suivi des combats).
- L'arbitre central reçoit les doléances des entraîneurs, le cas échéant.
- L'arbitre central peut consulter les juges de coin, les chronométreurs et le marqueur avant de prononcer une décision.

4. DURÉE RÉGLEMENTAIRE DES COMBATS

- Premier engagement : 3 minutes
- En cas d'une première égalité : prolongation de 2 minutes
- En cas d'une deuxième égalité : deuxième et dernière prolongation de 2 minutes
- Décision

5. TECHNIQUES LÉGALES

- Aux jambes (au-dessus des genoux) : coups de pied circulaires et coups de genou
- Au corps : coups à main ouverte, coups de poing, coups de coude, coups de genou et coups de pied (techniques directes et circulaires)
- À la tête : coups de genou et coups de pied (techniques directes et circulaires)

6. TECHNIQUES ILLÉGALES

- Coups de pied au genou et sous le genou
- Coups à main ouverte, coups de poing, coups de coude et coups de tête au visage, à la tête ou au cou
- Tous les coups – de main, poing, coude, genou, pied - aux parties génitales ou au dos
- Agrippement
- Poussées répétées de l'adversaire
- Refus de combattre

7. ENTRAÎNEURS

- Un ou deux entraîneurs peuvent s'asseoir près de l'aire de combat, du côté de leur combattant.
- Aucun entraîneur n'a accès à l'aire de combat.
- Un seul entraîneur peut représenter le combattant auprès de l'arbitre central en cas de conflit.